

REGULAMENTO DO HACKATHON VIAGENS 45ª ABAV Expo & 48º Encontro Comercial Braztoa

1. DOS REALIZADORES E DO OBJETIVO

1.1. O evento denominado Hackathon Viagens 2017 reunirá, na forma de maratona de desenvolvimento, programadores, desenvolvedores e inventores em geral, com o objetivo de promover o desenvolvimento de soluções tecnológicas (aplicativos web / mobile e software, dentre outros) e projetos que fomentem o empreendedorismo inovador para o setor de viagens.

1.2. O Hackathon Viagens 2017 é promovido em parceria pela ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE AGÊNCIAS DE VIAGENS - ABAV Nacional, inscrita no CNPJ sob o número 27.287.283/0001-50, com sede na Av. São Luis, 165, 1º andar, conj. 1B, República, São Paulo, SP, que é a entidade de representação das agências de viagens em todo o território brasileiro, e a ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS OPERADORAS DE TURISMO - BRAZTOA, inscrita no CNPJ 00.287.519/0001- 00, com sede na Av. Ipiranga, 318, Centro, São Paulo, SP que é a entidade de representação dos operadores de turismo em todo o território brasileiro, com apoio do GTT-A (Grupo de Tecnologia da ABAV) e curadoria da TRAVEL TECH HUB.

1.3. As soluções tecnológicas deverão ser desenvolvidas observando o tema macro: "Revolucione a maneira de o agente de viagens e turismo atender ao seu cliente".

1.4. As soluções tecnológicas deverão observar também os subtemas:

1.4.1. "Como gerar valor e influenciar a venda de uma viagem";

1.4.2. "Inspirando o viajante. Da passagem barata para uma viagem inesquecível".

2. DATAS E LOCAL

2.1. O Hackathon Viagens 2017 acontecerá nos dias 27 (quarta-feira), 28 (quinta-feira) e 29 (sexta-feira) de setembro de 2017, durante a realização da 45ª ABAV Expo Internacional de Turismo & 48º Encontro Comercial Braztoa, conforme programação a seguir:

AGENDA DO HACKATHON VIAGENS 2017

27 de setembro	12h	ABERTURA DA FEIRA
27 de setembro	17h	INICIO DO MEETUP HACKATHON VIAGENS 2017 NETWORKING (para estabelecer conexão entre os futuros participantes da maratona e o trade turístico)
27 de setembro	18h30	ICEBREAKER 1 FORMAÇÃO DE EQUIPES (Suporte para a formação de equipes aos que ainda não têm e formalização dos times que já estão formados)
27 de setembro	19h50	ENCERRAMENTO DO MEETUP NETWORKING HACKATHON VIAGENS 2017
27 de setembro	19h50 às 20h	MENSAGEM DE AGRADECIMENTO
27 de setembro	20h	ENCERRAMENTO
28 de setembro	8h	ENTRADA DOS PARTICIPANTES DO HACKATHON. VERIFICAÇÃO SE HÁ ALGUÉM SEM EQUIPE – SUPORTE PARA A FORMAÇÃO
28 de setembro	8h30 às 8h45	1ª CHAMADA OS PARTICIPANTES INSCRITOS
28 de setembro	8h45 às 8h55	2ª CHAMADA DOS PARTICIPANTES INSCRITOS EM LISTA DE ESPERA
28 de setembro	8h55 às 9h	ENCERRAMENTO DA ENTRADA DOS PARTICIPANTES NA ÁREA DESTINADA AO HACKATHON
28 de setembro	9h	PALESTRA DE ABERTURA HACKATHON Mensagem: BEM-VINDOS, TIMES FORMADOS! ICEBREAKER
28 de setembro	10h	INÍCIO DA MARATONA DE DESENVOLVIMENTO
28 de setembro	12h	ABERTURA DA FEIRA
28 de setembro	15h	WILD SAFARI (Entendendo as dores da indústria. Um participante de cada equipe deverá andar pela feira para entrevistar agentes de viagens, profissionais da indústria e viajantes para validar suas ideias, compreender necessidades dos usuários e coletar feedback. Ao menos um feedback, frase ou input deverá fazer parte do pitch)
28 e 29 de setembro	20h às 12h	ENCERRAMENTO DO 2º DIA DA ABAV EXPO. OS PARTICIPANTES PERMANECERÃO NA ÁREA DESTINADA AO HACKATHON DENTRO DO PAVILHÃO. NÃO SERÁ PERMITIDA A CIRCULAÇÃO NA ÁREA DA FEIRA ENQUANTO ELA ESTIVER FECHADA
29 de setembro	12h	FINALIZAÇÃO DO PERÍODO DE DESENVOLVIMENTO. HORÁRIO-LIMITE PARA O UPLOAD DE PROJETOS EM PLATAFORMA (ANTES DE SAIR PARA ALMOÇO) ABERTURA DA FEIRA
29 de setembro	12h às 13h	VALIDAÇÃO DE PROJETOS (ATENDEM REQUISITOS, ESTÃO FUNCIONAIS ETC.)
29 de setembro	13h15 às 14h	PITCHES (5 min/cada 3 minutos para perguntas na Vila do Saber)
29 de setembro	14h às 14h30	PROCESSO DE AVALIAÇÃO PELOS JURADOS
29 de setembro	14h30	CERIMÔNIA DE PREMIAÇÃO DO HACKATHON VIAGENS, NA ARENA TECNOLOGIA, NA VILA DO SABER

2.2. A 45ª ABAV Expo Internacional de Turismo & 48º Encontro Comercial BRAZTOA será realizada nos Pavilhões Verde e Vermelho do Expo Center Norte, localizado na rua José Bernardo Pinto, 333 - Vila Guilherme, São Paulo - SP, CEP 02055-000.

3. INSCRIÇÃO

3.1. Somente serão aceitas inscrições de pessoa física, brasileira, com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos.

3.2. Somente será permitido 1 (um) inscrito por CPF (cadastro de pessoa física).

3.3. Não serão aceitas inscrições de membros que participem da organização do Hackathon e/ou de funcionários das entidades ABAV ou BRAZTOA.

3.4. As inscrições serão realizadas no período de 1º de agosto (terça-feira), às 10h, até o dia 13 de setembro de 2017 (quarta-feira), até as 23h59, horário de Brasília, DF, Brasil, sujeito a prorrogação, mediante o preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição, disponibilizado no link INSCRIÇÕES, no endereço eletrônico www.hackathonviagens.com.br.

3.5. O Hackathon Viagens 2017 é destinado à participação de pessoas físicas com conhecimento e/ou experiência em, pelo menos, uma das áreas relacionadas a seguir:

3.5.1. Desenvolvedor/Programador

3.5.2. Web Designer

3.5.3. Comunicador/Marketing

3.5.4. Projetos

3.5.5. Business Development

3.6. O preenchimento e envio do formulário eletrônico de inscrição não garante a participação no Hackathon Viagens 2017. Cabe ao interessado confirmar a presença, na forma e no prazo a serem definidos pela comissão organizadora, para então, efetivamente, garantir a sua participação no Hackathon. As instruções de confirmação de presença serão enviadas por e-mail pela comissão organizadora da maratona.

4. PARTICIPAÇÃO

4.1. A participação no Hackathon Viagens 2017 é voluntária, gratuita, nominal e intransferível.

4.2. Os participantes da maratona com as inscrições deferidas até o dia 16 de setembro de 2017 (sexta-feira) receberão suas credenciais para acesso à feira 45ª ABAV Expo Internacional de Turismo & 48º Encontro Comercial BRAZTOA, por e-mail, devendo imprimir-las e usá-las para ter acesso ao Expo Center Norte a partir do dia 27 de setembro de 2017. As credenciais devem sempre estar visíveis durante toda a permanência no evento.

4.3. A participação se dará de forma exclusivamente presencial do inscrito na data da maratona, não sendo aplicável a participação externa por meio de programas e ferramentas on-line, obedecendo aos horários estipulados na programação oficial, conforme cronograma descrito no item 2.1. A 1ª chamada iniciará às 8h45 e a 2ª chamada às 8h55. Os participantes que não estiverem no local do Hackathon Viagens 2017 até às 09h10 do dia 28 de setembro de 2017 serão automaticamente desclassificados.

4.4. Os participantes competirão em equipes formadas por no mínimo 2 (dois) e no máximo 5 (cinco) pessoas, observando sempre o tema macro: "Revolucione a maneira de o agente de viagens e turismo atender ao seu cliente".

4.5. Os participantes não poderão apresentar projetos elaborados em Hackathons anteriores.

4.6. Os participantes deverão portar consigo equipamentos pessoais (notebook / desktop / tablet / smartphone) para o desenvolvimento das soluções propostas, uma vez que a ABAV Nacional e a Braztoa não fornecerão equipamentos. A voltagem de rede será 220V.

4.7. Será disponibilizada estrutura de acesso à internet, de forma gratuita, para o apoio no desenvolvimento dos projetos.

4.8. No que se refere à formação das equipes:

4.8.1. As equipes poderão ser previamente formadas pelos próprios participantes;

4.8.2. A comissão organizadora poderá auxiliar, porém, não terá responsabilidade na organização das equipes ou prestar suporte no processo de formação de equipes incompletas, além de sugerir a inclusão, se necessário, de participantes sem equipe, respeitando sempre o limite máximo de até 5 (cinco) pessoas por equipe;

4.8.3. Caberá à comissão organizadora aprovar qualquer formação de equipe diferente daquela descrita nos itens 4.9.1. e/ou 4.9.2.;

4.9. Serão disponibilizados alimentação e bebidas não alcoólicas durante a realização da maratona, nos dias 28 e 29 de setembro de 2017. Haverá sanitários nas proximidades e na área demarcada para fumantes. Não será permitida a circulação dos participantes do Hackathon Viagens 2017 pela feira das 20 horas do dia 28 de setembro até o meio-dia

do dia 29 de setembro, enquanto o evento estiver fechado para visitação, sob pena de desclassificação da maratona e retenção de credencial.

4.10. O participante deverá manter a sua credencial visível durante toda a sua permanência no evento.

4.11. Em todo o ambiente do evento e das áreas do Expo Center Norte não é permitido fumar ou consumir drogas ilícitas.

4.12. Não será permitida, em nenhuma hipótese, conduta desrespeitosa a qualquer integrante da comissão organizadora, colaboradores das entidades, participantes do evento, expositores, visitantes ou voluntários. O infrator será desclassificado e convidado a se retirar das dependências do Expo Center Norte e sua credencial de acesso será revogada e cancelada.

5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

5.1. No dia 29 de setembro de 2017 (sexta-feira), a partir das 13h, 2 (dois) representantes de cada equipe terão 5 (cinco) minutos para apresentar o seu projeto aos integrantes da banca julgadora e ao público presente, de maneira sucinta, objetiva e clara. Três minutos (3) serão dados para as perguntas da banca julgadora.

5.2. No dia 29 de setembro de 2017 (sexta-feira), a partir das 14horas, a banca julgadora, composta por avaliadores convidados pela comissão organizadora, fará a análise, validação e avaliação das soluções tecnológicas desenvolvidas.

5.3. Para a referida análise, serão utilizados os critérios a seguir:

5.3.1. Código Fonte com instruções para execução, se necessário;

5.3.2. Apresentação do protótipo (MVP) em funcionamento;

5.4. Às 14h30 do mesmo dia, 29 de setembro de 2017, após a análise, serão definidas, anunciadas e premiadas as equipes conforme cronograma descrito no item 2.1.

5.5. Será considerada a vencedora a equipe avaliada com a melhor pontuação, tendo por base os critérios:

Critérios	Descrição	Percentual
CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO	Serão avaliadas a originalidade e as alternativas para executar tarefas de uma maneira nova ou diferente das já existentes no mercado. É uma solução original? Repensa, de forma diferente, algo que já existe?	25%
QUALIDADE TÉCNICA	Será avaliado o quanto o projeto atende a parâmetros de usabilidade, acessibilidade, facilidade de compartilhamento, alteração e execução. A solução possui uma boa interface? Tem uma boa experiência de usuário (UX)?	25%
VIABILIDADE	Serão avaliados os recursos necessários para a aplicação da solução tecnológica desenvolvida. A ideia é escalável? Pode ser aplicada no mundo real?	25%
EXECUTÁVEL	Será avaliada a real aplicação do sistema. A aplicação pode ser usada em pelo menos um exemplo bem definido? Foi apresentado algum caso de uso?	25%

6. PREMIAÇÃO

6.1. No dia 29 de setembro de 2017 (sexta-feira), às 14h30 após a comunicação de resultado e no encerramento do Hackathon Viagens 2017, será realizada a cerimônia de premiação contando com a presença da equipe vencedora.

6.2. Os prêmios oferecidos aos participantes da equipe vencedora são pessoais, intransferíveis e não contemplam acompanhantes ou terceiros, podendo ser usufruídos exclusivamente por participantes da equipe vencedora do Hackathon Viagens.

Lista de prêmios a ser definida

6.3. Toda e qualquer responsabilidade e quaisquer despesas de documentação necessária (passaporte e/ou visto) para usufruir do prêmio é exclusivamente do participante.

6.4. O prêmio é pessoal e intransferível, não podendo ser cedido e/ou usufruído por qualquer terceiro que não faça parte da equipe vencedora do Hackathon Viagens.

6.5. Em nenhuma hipótese, o participante premiado poderá trocar o prêmio por qualquer outro bem, produto, serviço ou direito.

6.6. Após a emissão da premiação, toda e qualquer despesa com eventuais alterações de data ou da prestação de serviço adquirido como prêmio serão de responsabilidade do participante premiado.

6.7. Caso o participante premiado não possa usufruir por falta de documentação, atraso ou falta de comparecimento no aeroporto e horário determinado, a organização não terá responsabilidade alguma sobre o fato e não reverterá o valor do prêmio em dinheiro ou qualquer outra forma de premiação.

7. JULGAMENTO

7.1. Ao aceitar o convite para a participação no Hackathon Viagens 2017, cada integrante da banca julgadora assinará termo de sigilo sobre as informações que terão acesso, direta e/ou indiretamente, formais e/ou informais, durante as atividades realizadas em todas as etapas acima mencionadas.

7.2. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, os integrantes que farão parte da banca julgadora comprometem-se a informar à comissão organizadora qualquer conflito de interesse, suspeição e, portanto, qualquer

fator que comprometa a imparcialidade na avaliação da solução tecnológica desenvolvida, assim que for identificado em tais condições.

8. COMUNICAÇÃO COM OS PARTICIPANTES

8.1. Em todas as etapas do Hackathon Viagens 2017, a comissão organizadora se comunicará com os participantes inscritos, preferencialmente por meios eletrônicos, a saber, pelo e-mail do participante e/ou pelo endereço www.hackathonviagens.com.br.

8.2. Os participantes inscritos são responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e as eventuais alterações do concurso.

8.3. A comissão organizadora solicita a desabilitação de anti-spams que possam barrar as comunicações sobre o Hackathon Viagens 2017, que deverão chegar por meio do domínio "@abavexpo.com.br", "abavexpo@promovisao.com.br", "abav@abav-mkt.com.br", "@abav.com.br" ou "@braztoa.com.br". Não será possível alegar falta de conhecimento sobre informações e/ou sobre resultados do evento.

9. CONSIDERAÇÕES FINAIS

9.1. A programação do Hackathon Viagens 2017 compreende palestras, reuniões de apresentação, discussão, mentoria e avaliações para a seleção das melhores soluções tecnológicas que atendam ao tema macropropostas no item 1.3.

9.2. A programação completa e definitiva será divulgada no endereço www.hackathonviagens.com.br.

9.3. O código fonte é de propriedade dos seus criadores.

9.4. As datas que se referem ao período de inscrições e de divulgação dos participantes cujas inscrições forem deferidas poderão ser prorrogadas, a critério da comissão organizadora. Nessa hipótese, serão comunicadas as alterações feitas por meio do endereço www.hackathonviagens.com.br e avisos por e-mail.

9.5. O Hackathon Viagens 2017 será coordenado por uma comissão organizadora, integrada por membros das entidades ABAV Nacional, Braztoa, do GTT-A (Grupo de Trabalho de Tecnologia da ABAV) e da Travel Tech Hub e a estes compete designar e convidar os palestrantes, os mentores e os avaliadores que farão parte da banca julgadora.

9.6. Ao se inscreverem no Hackathon Viagens 2017, os participantes concordam com o inteiro teor deste regulamento, autorizando a comissão organizadora a utilizar, editar, publicar, reproduzir e veicular nos meios de comunicação (internet,

revistas, jornais etc), sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, seus nomes, suas vozes, suas imagens, seus projetos ou suas empresas, em âmbito nacional e internacional, durante período indeterminado.

9.7. No que se refere à salvaguarda dos direitos de propriedade intelectual, essa é de responsabilidade única, exclusiva e intransferível dos participantes (membros que integram as próprias equipes que desenvolveram as soluções tecnológicas), cabendo apenas a eles próprios eventual registro para a proteção dos seus direitos nos órgãos competentes.

9.8. Os participantes autorizam a utilização dos dados fornecidos no momento da inscrição pela comissão organizadora e cabe a ela a guarda e responsabilidade desses dados.

9.9. Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo o conteúdo por eles produzido, no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando os integrantes da comissão organizadora, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.

9.10. A comissão organizadora não se responsabiliza pelo uso de base de dados públicos e/ou privados pelos participantes do Hackathon Viagens 2017.

9.11. Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento das normas internas dos espaços em que ocorrerá a maratona, além do desrespeito ao presente regulamento, serão analisadas e julgadas pela comissão organizadora, podendo resultar na desclassificação do respectivo participante em caráter sumário.

9.12. As despesas dos participantes referentes ao transporte, à hospedagem, ao material de consumo e a e quaisquer outras necessárias para a participação no evento correrão por conta de cada participante.

9.13. A comissão organizadora não se responsabilizará por perdas, furtos, roubos, extravios ou danos de objetos pessoais dos participantes (como, por exemplo, celular e qualquer outro equipamento eletrônico) durante os dias do evento. Cabe exclusivamente aos participantes o dever de guarda e cuidado com tais pertences.

9.14. Caso o participante se ausente do local do evento, ainda que por pouco tempo, deve levar consigo seus pertences e equipamentos, não sendo cabível qualquer contestação das decisões e/ou resultados.

9.15. Este regulamento estará disponível no endereço eletrônico: www.hackathonviagens.com.br/regulamento.

9.16. O Hackathon Viagens 2017 tem finalidade exclusivamente cultural, visando reconhecer e divulgar as soluções tecnológicas desenvolvidas que tenham potencial inovador e empreendedor. Não possui caráter comercial, não está condicionado, em hipótese alguma, à sorte nem objetiva resultados financeiros, além de não vincular a participação à aquisição, ao uso e/ou compra de produtos ou serviços das entidades organizadoras ou de seus parceiros.

9.17. As entidades organizadoras ABAV Nacional e Braztoa poderão, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios que serão anunciados por outros de igual valor, mediante comunicação prévia no endereço www.hackathonviagens.com.br.

9.18. O concurso poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior, segurança ou devido a problemas de acesso à rede de internet, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação aos participantes da maratona e/ou aos eventuais terceiros. A comissão organizadora empenhará os melhores esforços para dar prosseguimento ao Hackathon Viagens 2017 tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de realização.

9.19. A participação nessa maratona sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste regulamento. Dessa forma, os participantes, no ato de seu cadastro e deferimento de sua inscrição, aderem a todas as disposições, declarando que leram, compreenderam, têm total ciência, e aceitam, irrestrita e totalmente, todos os itens deste regulamento.

9.20. Os casos omissos não previsto neste regulamento serão julgados pela comissão organizadora.